

フタリソウサ

パデिकासペンストラップ



助手 キャラクターシート

六面体を
使用する

名前
クラス
年齢
身長
ファッション特徴
好きなもの
嫌いなもの
職業

技能

洞察 ▶	<input type="checkbox"/> 嘘	<input type="checkbox"/> 変化	<input type="checkbox"/> 外見	<input type="checkbox"/> 物理	<input type="checkbox"/> 現場	<input type="checkbox"/> 天気
鑑識 ▶	<input type="checkbox"/> 交通	<input type="checkbox"/> 情報	<input type="checkbox"/> 指紋	<input type="checkbox"/> 科学	<input type="checkbox"/> 法医学	<input type="checkbox"/> 生物
人間 ▶	<input type="checkbox"/> 社交	<input type="checkbox"/> 家事	<input type="checkbox"/> 噂話	<input type="checkbox"/> 説得	<input type="checkbox"/> 流行	<input type="checkbox"/> ビジネス
肉体 ▶	<input type="checkbox"/> 捕縛	<input type="checkbox"/> 防御	<input type="checkbox"/> 根性	<input type="checkbox"/> 体力	<input type="checkbox"/> 突破	<input type="checkbox"/> 追跡

メンタル

[余裕] をここに置くこと

心労 ▶ ♥ ♥ ♥

ゲスト

名前	技能	関係	メモ
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

助手アクション

名前	タイプ	コスト	効果
食らいつく	補助	1	判定のサイコロを振った後、使用できる。自分のパートナーに対する感情を1つ強い感情にすることで、判定に使用した自分のサイコロを、振り直すことができる。このとき、振るサイコロを十面体に変更できる。

パートナー

名前	呼び名
▼気に入ったところ	
▼気に入らないところ	

助手サマリー

- 【余裕】を獲得するタイミングについて
 - ・たまり場フェイズで獲得する(+3点)
 - ・判定の際に助手PCのプレイヤーが4以上の出目を出す(+1点)
 - ・判定がスペシャルになる(+1点)
 - ・告白を行う(+1D10点)
 - ・【余裕】が0になり、【心労】が上昇したとき(+2D6点)
 - ・そのほか、シナリオのイベントや捜査シチュエーションなど
- 【余裕】が減少するタイミング
 - ・調査フェイズのサイクル終了時(一調査困難レベル点)
 - ・アクションを使用する(一使用するアクションのコストと同じ点数)
 - ・そのほか、シナリオのイベントや捜査シチュエーションなどで減少

捜査メモ