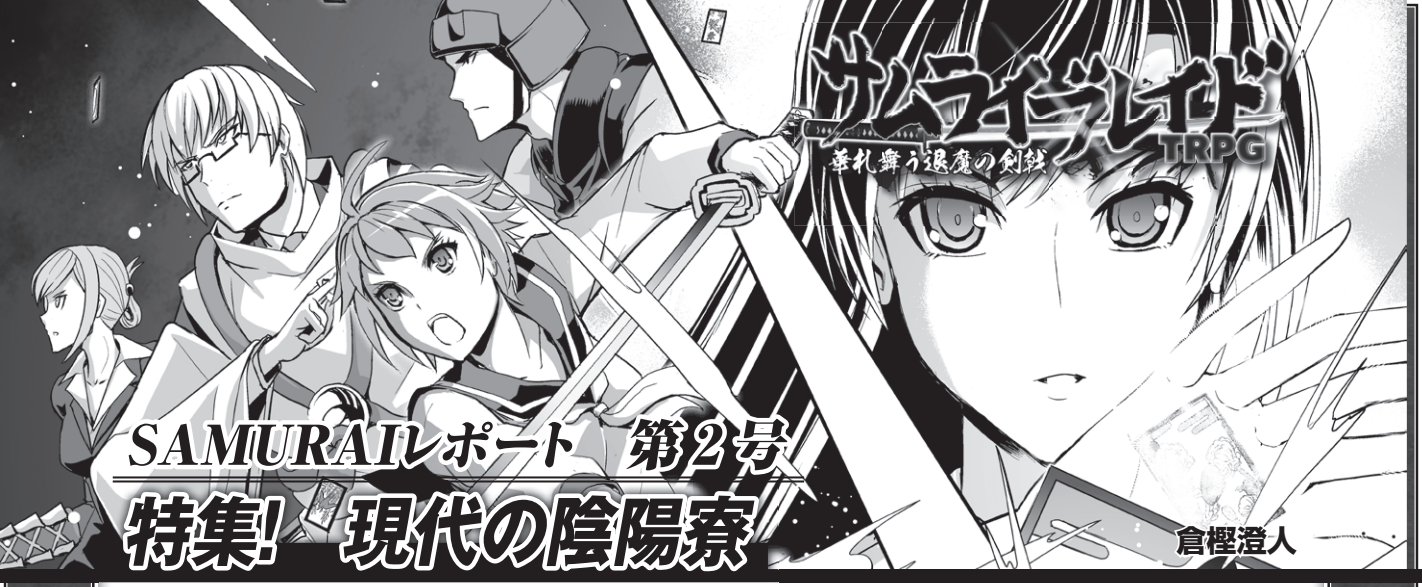

SAMURAIレポート　第2号
特集！　現代の陰陽寮

倉樫澄人

陰陽寮を訪ねて

魂魄士になってはや半年。『サムライブレイドＴＲＰＧ』のルールブックの表紙になっている私、日比野こよみが、今回もＳＡＭＵＲＡＩレポートを公開します。あっ、もちろん坂本さんの許可は取ってありますよ。

今回はＯＥＤＯを出て東京駅まで来ています。逢魔と戦っているのはＳＡＭＵＲＡＩだけじゃない。古くから存在している陰陽寮。なんと、その当主の方にインタビューをする機会をもらうことができました。なるべく色々な話を聞いて、これからＳＡＭＵＲＡＩに入る人たちのお役に立てればと思っています。

現代の陰陽師

今回紹介するのは、陰陽寮の当主である平井清子さん。

陰陽道の総本山“土御門（つちみかど）”の総帥という人なので、東郷先生みたいな人を想像していたのだけど、会ってみたら若い女の人だったのでびっくりしました。もちろん日本人なんだけど、綺麗な灰色の髪をしているので、すごくミステリアスな感じがする、そんな人です。

清子：よう来たな、こよみ殿。……鳩が豆鉄砲を食ったよう顔をしている。仔細無いか？
こよみ：はっ、はい。じゃなくて……。初めまして！　平井さん。
清子:それなら、重畳（ちょうじょう）。まあ無理もない。初めて陰陽寮に来ると、大抵の者はこよみ殿のように驚く。

陰陽寮は東京駅にほど近い高層ビルの最上階にあると坂本さんから教えてもらっていました。まさかと思いつつ、ＳＡＭＵＲＡＩ本部から貸与されたスマートフォンで地図検索して、表示された建物のエレベーターに乗ります。そして最上階でエレベーターが開くと、京都御所みたいな木造の建物が目の前に広がっていました。

それだけでも驚いたのだけど、私の前におかっぱ頭の女の子が現れて、私の裾を引いて案内してくれます。後で知ったのだけど、あの子は禿（かむろ）という式神とのこと。日本人形みたいで、とってもキュートな禿ちゃんでした。

その禿ちゃんは、平井さんの前に案内したら、ぽんっと、消えて紙の御札になってしまいました。あぁ！　それまで声すら出なかった私は、思わず大声をあげてしまった。ちょっと恥ずかしかった……。

こよみ：陰陽寮って、本当に東京にあるんですよね。なんか、別の場所にいるみたいに思えます。
清子：否。正真正銘、こよみ殿のいる場所は東京の真中。強力な結界で、霊力に満ちている。ここは京都に比べても、遜色はない。
こよみ：なんで室内に建物があるのかなって思ったのですけど、ここも結界を張っているのですか！
清子：是。陰陽寮の本分は星見。高いビルの最上階に居を構えるは最適解。ここならいつでも、空を仰ぐことができる。

ＯＥＤＯは首都結界の中心となっており、強力な結界を張っています。

でも陰陽寮も独自の結界を張っており、外からの侵入に備えているみたいでした。

こよみ：陰陽寮って、すごく古い組織なのですよね。そのあたりを詳しく教えてください。
清子:是。組織は平安時代から存在する。元は天文や暦数などを司る役所。しかし今の暦は太陽暦。暦の編纂は役目を終え、退魔組織へと舵を切った。それが陰陽寮の経緯。
こよみ：それだけ古い歴史があるのでしたら、やはり伝統的な組織ということなのですよね。

清子は微笑むと、スマートフォンを取り出して脇にあるスクリーンの電源を入れる。

清子：陰陽道とは、古代中国の自然哲学や陰陽五行をベースに古神道を組み入れた、日本独自の術。当時の最先端技術、何でもありの技術の結晶。だから今でも便利なモノはどんどん取り入れていく。
こよみ：陰陽道って、スマホでも操作できるんですか！
清子：是。スマホでも対応は可能。……こよみ殿？　不可解な顔をしている。仔細無いか？
こよみ：えぇっと、私、安倍晴明が不可思議な術を使っているイメージが強すぎて、ちょっとギャップを感じちゃったんです。
清子：世間の陰陽師、イメージは晴明。しかし、こよみ殿が使っている霊力測定器。通称霊測は、霊波をデジタル化して表示する。術と機械との融合。こ

れがすべてを取り込む陰陽道。

……たしかに、私たちが戦いで使っている霊測は、逢魔の強さをデータ化して戦う道具です。考えてみると、私が想像している以上に科学と呪術は交じり合って存在しているのかもしれません。

こよみ：霊測はＳＡＭＵＲＡＩと陰陽寮が開発したと伺っています。どのように逢魔のことを調べているのですか？
清子：是。逢魔には霊力の強さや霊波にいくつかのパターンが存在している。それを測定し、過去のデータから逢魔を推定。魂魄士たちに分かりやすく表示するのが、霊測。該当率は 99.9%、正確さは折り紙つき。
こよみ:すごいじゃないですか！　データがあれば対策も立てやすいです。
清子:是。霊力や霊波さえ分かればデータ化は可能。データ化された名前のある逢魔、検索可能な逢魔。それは陰陽師や魂魄士たち、先達が残してくれた戦いの軌跡。

説明は分かりやすく納得のいくものでした。それでも、私の中でひとつ疑問が残ります。

こよみ：名前は分かっているけど、正体が分からない逢魔がいますけど、どうしてですか？
清子:逢魔は基本的に変化しない。0.1%のイレギュラー。外見がデータベースと異なる逢魔。データの再構築を強要する、やっかいな異端の逢魔。

清子はスマートフォンを操作しながら、病院と逢魔の映像を映し出す。

清子：例えば逢魔「天獄（ラダー）の戒段」。名前のみで実態は把握されていなかった逢魔。狡猾な逢魔は、時には人に寄生して鬼成と化すこともある。

鬼成！　東郷先生も言っていた人間に憑く逢魔。

清子:大抵の鬼成は憑かれた人がクローズアップされる。故に多くの鬼成は無名の逢魔のまま消える。しかし中には名がある逢魔もいる。
このみ：それが「天獄の戒段」という逢魔ですか！
清子：是。われの陰陽の技と、先日の逢魔事件の情報を公開する。こよみ殿、これらを有効に活かして欲しい。逢魔は狡猾。負けずに、我々も知恵をつけるべき。

そう言うと平井さんは、「天獄の戒段」と呼ばれた逢魔が起こした忌まわしい事件のことを話してくれました。

陰陽道・追加アビリティ　*日々、進化する陰陽道　その精髄をご覧あれ！*

宿曜道（すくようどう）　上級アビリティ
条件：陰陽道・八卦　指定特技：なし
陰陽を以って太極とし、八卦を以って万象とす。照覧あれ。我往く先が正道なり。
「アイテム：方陣」を2個使用することで、好きな「位置」と「速度」にコマを置くことができる。ただし、すでにコマがあるマス、【位置：X】と【速度：零】のマスに置くことはできない。
タイミング：アイテム使用時
間合：なし　**対象：**自身
回数：セッション

七星破敵（しちせいはてき）
条件：陰陽道　指定特技：なし
北天の理（ことわり）にて、武霊刀に七星を宿す。我が武霊刀、死兆星。汝に死を呼び込む刀なり。
対象が与えるダメージを1点上昇する。
タイミング：ダメージ前
間合：1〜3　**対象：**単体
回数：サイクル

六星護身（ろくせいごしん）
条件：陰陽道　指定特技：なし
南天の理（ことわり）にて、武霊刀に六星を宿す。我が武霊刀、六宿星。極星にして、主を守る衛将なり。
対象が受けるダメージを1点減少する。
タイミング：ダメージ後
間合：1〜3　**対象：**単体
回数：サイクル

麒麟「電脳の式使い」　*上の新アビリティも取得済み　データと陰陽道を駆使する！*

あなたは何かしらの退魔組織に所属する魂魄士です。陰陽道を修めており、同時にコンピューターのスペシャリストでもあります。占星を含むあらゆる事象をデータ化し、予測を立てることで、未来を見るのです。また、手にした鞭の武霊刀は、相手を絡めて都合がよい場所へと追いやることもできます。

新しいサンプルキャラクターである『電脳の式使い』は、サイコロという名の運命を操作します。戦いに備え道を整え、ここぞの時に運命を操ることで、仲間を勝利へと導くことでしょう。

サムライブレイド TRPG 華札舞う裏渡の剣技

名前　　プレイヤー名

性別　　年齢　　PC作成日　・　・

	壱 才能	弐 練達	参 理知	肆 身体	伍 感性	陸 深淵	
2	秩序(　)	現世(　)	創造(　)	破壊(　)	常夜(　)	混沌(　)	2
3	怪物(　)	異形(　)	妖　(　)	獣　(　)	憑依(5)	死　(　)	3
4	人徳(　)	警備(　)	交渉(5)	運動(　)	知覚(　)	隠密(　)	4
5	天啓(　)	掟　(　)	継承(　)	血統(　)	運命(　)	神秘(　)	5
6	盾　(　)	無手(　)	銃　(　)	刀剣(　)	鞭鎖(5)	爪牙(　)	6
7	夢　(　)	地　(　)	水　(　)	火　(　)	風　(　)	霊　(　)	7
8	神器(　)	棍　(　)	弓　(　)	長柄(　)	忍具(　)	呪物(　)	8
9	星辰(　)	修行(　)	探究(　)	破邪(　)	幻想(　)	輪廻(　)	9
10	医療(　)	機械(　)	学問(　)	操縦(　)	電脳(5)	犯罪(　)	10
11	祈祷(　)	刻印(　)	呪文(　)	気功(　)	念力(　)	魔法(　)	11
12	愛　(　)	喜　(　)	悲　(　)	怒　(　)	楽　(　)	憎　(　)	12

魂魄	麒麟　　レベル　5
主流派	陰陽道　　副流派　陰陽道
経歴	会社員　　特技　交渉・電脳
職業	
出自	特技
目覚め	特技
武霊刀名	化身

グッドステータス（GS）

1	高揚	攻撃判定をブースト＋１する	□
2	祝福	防御判定をブースト＋１する	□
3	加速	通常の移動攻撃は＋１マス、全力移動は＋２マスする	□
4	鉄壁	自身が受けるダメージが１点減少する	□
5	神撃	自身が与えるダメージを１点追加する	□
6	無双	【対象：単体】を【対象：ライン】に変更する	□

バッドステータス（BS）

1	猛毒	手番の行動を行う度に１点のダメージを受ける	□
2	呪縛	すべての判定難易度が一段階上昇する（行為判定に＋５）	□
3	足止	移動攻撃が行えず、全力移動は１マス移動となる	□
4	恐怖	自身が与えるダメージが１点減少する（０点ではダメージが与えられない）	□
5	負傷	自身が受けるダメージが１点追加される	□
6	混乱	【回数：サイクル】と【回数：バトル】のアビリティが使用できない	□

士命

- ・　／生き様　□
- ・逢魔と戦う　□
- ・　□
- ・　□

縁	感情	絆
		□
		□
		□
		□
		□
		□

レベル	アビリティ	条件	タイミング	特技	間合	対象	回数	効果
—	武霊覚醒	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セッション	生命力全快、ＢＳ全解除し【覚醒】する
—	斬札展開	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セッション	手札の中で完成した役を【斬札】として展開する
—	華札同調	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セッション	手札が最大になるまで華札を取得する
—	魂魄散華	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セッション	【華札同調】と同効果、セッション終了後【引退】
1	†武霊刀	魂魄士	移動攻撃/全力攻撃	鞭鎖	武器	単体	無制限	移動攻撃　１点／全力攻撃は＋１点
	絡め崩し	鞭鎖	ダメージ後	なし	なし	単体	サイクル	エネミーにダメージを与えた場合対象を上下左右いずれかに１マス移動させる。
2	勝利の一手	麒麟	判定後	なし	すべて	単体	セッション	自分以外の対象の判定の出目２つを６に変更する。
3	高速演算	麒麟	アイテム使用時	なし	なし	自身	バトル	【霊測】の効果を「上級・特級逢魔２体のデータが分かる」に変更する。
4	七星破敵	陰陽道	ダメージ前	なし	1〜3	単体	サイクル	対象が与えるダメージを１点上昇させる。
5	運命流転	陰陽道	判定後	なし	すべて	単体	セッション	対象の判定の１の出目すべてを６に変更する。
6								
7								

装備品		種別	間合	効果
武器	革鞭	鞭鎖	1	ダメージ１点
補助武器				
防具	スーツ	強化服		生命力＋１
補助防具				
装身具		（戦闘時使用不可）		

生命力

基本値	5
装備品	1
合計	6

覚醒 □

【覚醒】状態になるとすべての判定が「ブースト＋１」される

功績点

アイテム

- 1 方陣　配置ロールを２回行い、好きな方を選択できる　□□□
- 2 兵器　下級逢魔１体を戦闘シート上から排除する　□□□
- 3 霊測　上級逢魔ないし特級逢魔１体のデータが分かる、逢魔アビリティは分からない　□□□
- 4 薬品　生命力全快かＢＳ全解除、戦闘中は生命力１Ｄ６点回復かＢＳ１つ解除　□□□
- 5 乗物　即座に全力移動を行う。【ＢＳ：足止】でも使用可　□□□
- 6 護符　【回数：サイクル】の使用済アビリティを再使用できる　□□□