

サンブルキャラクター「摩天楼の若武者」



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

得意才能	武器精通	参理知	肆身体	血感性	陰深淵
秩序()	現世()	創造()	破壊()	常夜()	混沌()
怪物()	異形()	妖()	獣()	憑依()	死()
人徳()	警備()	交渉()	運動()	知覚()	隠密()
天啓()	錠()	継承()	血統()	運命(5)	神祕()
盾()	無手()	銃()	刀剣(5)	鞭鎖()	爪牙()
夢()	地()	水()	火()	風()	霊()
神器()	棍()	弓()	長柄()	忍具()	呪物()
星辰()	修行()	探究()	破取(5)	幻想()	輪廻()
医療()	機械()	学問()	操縦()	電脳()	犯罪()
祈祷()	刻印()	呪文()	気功()	念力()	魔法()
愛()	喜()	悲()	怒(5)	榮()	憎()

魂魄	応龍	レベル	5
主流派	剛剣流	副流派	-
経歴	サムライ	特技	破邪・運命
職業	高校生		
出自		特技	
目覚め		特技	
武霊刀名		化身	

士命	<input type="checkbox"/>
・逢魔と戦う	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>

縁	感情	絆
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



1 方陣	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 兵器	下級連鎖1体を範囲シート上から排除する	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 霊測	上級連鎖1体のターゲットがなくなる。連鎖アビリティ効果がなくなる	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 薬品	生命力全体の85%全解除。範囲中生命力106点回復が85%解除	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 乗物	即座に全力移動を行う。(B S:足)でも使用可	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 護符	回数:サイクリの使用済アビリティを再使用できる	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

グッドステータス(G.S)		
1 高揚	攻撃判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
2 祝福	防御判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする	<input type="checkbox"/>
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する	<input type="checkbox"/>
5 神撃	自身と与えるダメージを1点追加する	<input type="checkbox"/>
6 無双	【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する	<input type="checkbox"/>

バッドステータス(B.S)		
1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける	<input type="checkbox"/>
2 ひど縛	すべての判定難易度が一段階上昇する(行滞判定+5)	<input type="checkbox"/>
3 足上	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる	<input type="checkbox"/>
4 恐怖	自身が与えるダメージが1点減少する(0段階以下は0)	<input type="checkbox"/>
5 負傷	自身が受けるダメージが1点追加される	<input type="checkbox"/>
6 混乱	回数:サイクリと回数:バトルの2アビリティ使用できない	<input type="checkbox"/>

装備品	種別	間合	効果
武器	日本刀	刀剣 0~1	ダメージ1点
補助武器			
防具	学生服	強化服 -	生命力+1
補助防具			
装身具		(戦闘時使用不可)	

生命力	
基本値	5
装備品	1
合計	6

【覚醒】状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点	
<input type="checkbox"/>	