



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

◆才能	◆武練達	◆参理知	◆律身体	◆悟感性	◆秘深淵
2 秩序()	現世()	創造()	破壊()	常夜()	混沌()
3 怪物()	異形()	妖()	獣()	憑依()	死()
4 人徳()	(警備)5	交渉()	運動()	知覚()	隠密()
5 天啓()	掟()	継承()	血統()	運命()	神秘()
6 盾()	無手()	銃()	(刀剣)5	鞭鎖()	爪牙()
7 夢()	地()	水()	火()	風()	霊()
8 神器()	棍()	弓()	長柄()	忍具()	呪物()
9 星辰()	(修行)5	探究()	破邪()	幻想()	輪廻()
10 医療()	機械()	学問()	(操縦)5	電脳()	犯罪()
11 祈祷()	刻印()	呪文()	気功()	念力()	魔法()
12 愛()	喜()	悲()	怒()	楽()	憎()

魂魄	靈亀	レベル	5
主流派	守剣術	副流派	-
経歴	自衛官	特技	警備・操縦
職業	自衛官	特技	
出自		特技	
目覚め		特技	
武霊刀名		化身	

士命	<input type="checkbox"/>
・逢魔と戦う	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>

縁	感情	絆
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

グッドステータス(G.S)	
1 高揚	攻撃判定をブースト+1する <input type="checkbox"/>
2 祝福	防御判定をブースト+1する <input type="checkbox"/>
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする <input type="checkbox"/>
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する <input type="checkbox"/>
5 神撃	自身が与えるダメージを1点追加する <input type="checkbox"/>
6 無双	【対象：単体】を【対象：ライン】に変更する <input type="checkbox"/>

ハッドステータス(B.S)	
1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける <input type="checkbox"/>
2 呪縛	すべての判定難易度が一級難し化する(行動判定は+5) <input type="checkbox"/>
3 定止	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる <input type="checkbox"/>
4 恐怖	自身が与えるダメージが1点減少する(回復が-1/回復が-1) <input type="checkbox"/>
5 負傷	自身が受けるダメージが1点追加される <input type="checkbox"/>
6 混乱	回数・サイクルと回数(トトリ)の両方が使用できない <input type="checkbox"/>

装備品	種別	割合	効果
武器	刀剣(日本刀)	1	ダメージ1点
補助武器			
防具	鎧化服	-	生命力+1
補助防具			
装身具		(戦闘時使用不可)	

生命力	
基本値	10
装備品	1
合計	11

【管理状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点	

1 方陣	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 兵器	下級連環1体を戦闘シート上から排除する	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 霊測	上級連環1体のダメージが、連環7リテリがつかない	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 薬品	生命力がBS全解除、戦闘中は生命力10点回復がBS1つ解除	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 乗物	即座に全力移動を行う。【BS：足上】でも使用可	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 護符	【回数：サイクル】の使用済アビリティを再使用できる	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

