



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

得意才能	武器秘達	参理知	肆身体	血感性	陰深淵
秩序()	現世()	創造()	破壊()	常夜()	混沌()
怪物()	異形()	妖()	獣()	憑依()	死()
人徳()	警備()	交渉()	運動()	知覚()	隠密()
(天啓) (5)	錠()	継承()	(血統) (5)	運命()	神祕()
盾()	無手()	銃()	刀剣()	鞭鎖()	爪牙()
夢()	地()	水()	火()	風()	霊()
(神器) (5)	棍()	弓()	長柄()	呪物()	呪具()
星辰()	修行()	探究()	破壊()	(幻想) (5)	輪廻()
医療()	機械()	学問()	操縦()	電脳()	犯罪()
祈祷()	刻印()	呪文()	気功()	念力()	魔法()
愛()	喜()	悲()	怒()	榮()	憎()

魂魄	麒麟	レベル	5
主流派	神通	副流派	-
経歴	宗教家	特技	天啓・血統
職業	巫女		
出自			
目覚め			
武霊刀名			

士命	<input type="checkbox"/>
・逢魔と戦う	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>

縁	感情	絆
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



1 方陣	配置ロールを2回行い、好きな方を選択できる	<input type="checkbox"/>
2 兵器	下級達魔1体を範囲シート上から排除する	<input type="checkbox"/>
3 霊測	上級達魔1体の特達魔1体のマークがなくなる。達魔アビリティ効果がなくなる	<input type="checkbox"/>
4 薬品	生命力全快、B S全解除、範囲中生命力106点回復がB S1つ解除	<input type="checkbox"/>
5 乗物	即座に全力移動を行う。(B S:足)でも使用可	<input type="checkbox"/>
6 護符	回数:サイクリの使用済アビリティを再使用できる	<input type="checkbox"/>

グッドステータス(G.S)	
1 高揚	攻撃判定をブースト+1する
2 祝福	防御判定をブースト+1する
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する
5 神撃	自身と与えるダメージを1点追加する
6 無双	【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する

バッドステータス(B.S)	
1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける
2 心縛	すべての判定難易度が一段階上昇する(行滞判定+5)
3 足上	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる
4 恐怖	自身と与えるダメージが1点減少する(0段階以下は0)
5 負傷	自身が受けるダメージが1点追加される
6 混乱	回数:サイクリと回数:バトルの2つを併用できない

武器	護身刀	神器	0	ダメージ1点
補助武器				
防具	巫女服	強化服	-	生命力+1
補助防具				
装身具	(戦闘時使用不可)			

生命力	
基本値	5
装身具	1
合計	6

【覚醒】状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------