

サンブルキャラクター [剣術小町]



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

得意才能	武器練達	参理知	健身体	悟感性	鋭深淵
2 秩序( )	現世( )	創造( )	破壊( )	常夜( )	混沌( )
3 怪物( )	異形( )	妖( )	獣( )	憑依( )	死( )
4 人徳( )	警備( )	交渉( )	運動(5)	知覚( )	隠密( )
5 天啓( )	掟( )	継承( )	血統( )	運命( )	神秘( )
6 盾( )	無手( )	銃( )	刃(5)	鞭鎖( )	爪牙( )
7 夢( )	地( )	水( )	火( )	風( )	霊( )
8 神器( )	棍( )	弓( )	長柄( )	忍具( )	呪物( )
9 星辰( )	修行( )	探究( )	破邪( )	幻想( )	輪廻( )
10 医療( )	機械( )	学問(5)	操縦( )	電脳( )	犯罪( )
11 祈祷( )	刻印( )	呪文( )	気功(5)	念力( )	魔法( )
12 愛( )	喜( )	悲( )	怒( )	楽( )	憎( )

魂魄	応龍	レベル	5
主流派	速刀流	副流派	-
経歴	学生	特技	学問・運動
職業	高校生	特技	
出自		特技	
目覚め		特技	
武霊刀名		化身	

士命	
•	<input type="checkbox"/> /生き様
•	<input type="checkbox"/> 逢魔と戦う
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>

縁	
•	<input type="checkbox"/> 感情
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>

グッドステータス(G.S)	
1 高揚	<input type="checkbox"/> 攻撃判定をブースト+1する
2 祝福	<input type="checkbox"/> 防御判定をブースト+1する
3 加速	<input type="checkbox"/> 通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする
4 鉄壁	<input type="checkbox"/> 自身が受けるダメージが1点減少する
5 神撃	<input type="checkbox"/> 自身が与えるダメージを1点追加する
6 無双	<input type="checkbox"/> 【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する

ハッドステータス(B.S)	
1 猛毒	<input type="checkbox"/> 手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける
2 呪縛	<input type="checkbox"/> すべての判定難易度が一般難易度から一般難易度+5となる
3 定止	<input type="checkbox"/> 移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる
4 恐怖	<input type="checkbox"/> 自身が与えるダメージが1点減少する(回復が1/2に減る)
5 負傷	<input type="checkbox"/> 自身が受けるダメージが1点追加される
6 混乱	<input type="checkbox"/> 回数:サイクリル回数/1回(1回)のアクションが使用できない

装備品	種別	割合	効果
武器	小太刀(脇差)	1	ダメージ1点
補助武器	小太刀(小太刀)	1	ダメージ1点
防具	学生服	-	なし
補助防具			
装身具	(戦闘時使用不可)		

生命力	
基本値	5
装備品	0
合計	5

【管理】状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点	
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>
•	<input type="checkbox"/>

1 方陣	<input type="checkbox"/>	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる
2 兵器	<input type="checkbox"/>	下級連環1体を戦闘シート上から排除する
3 霊測	<input type="checkbox"/>	上級連環1体のデータがなくなる。道順ペリテリがつかない
4 薬品	<input type="checkbox"/>	生命力がB.S全削除。戦闘中は生命力1D6回復がB.S1つ解除
5 乗物	<input type="checkbox"/>	即座に全力移動を行う。【B.S:足止】でも使用可
6 護符	<input type="checkbox"/>	【回数:サイクリル】の使用済ペリテリを再使用できる

