

サンブルキャラクター「桜代紋の番人」



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

・

・

得意才能	武術達	参理知	肆身体	血感性	陰深淵
2 秩序()	現世()	創造()	破壊()	常夜()	混沌()
3 怪物()	異形()	妖()	獣()	憑依()	死()
4 人徳()	(警備)5	交渉()	運動()	知覚()	隠密()
5 天啓()	錠()	継承()	血統()	運命()	神祕()
6 盾()	(無手)5	銃()	刀剣()	鞭鎖()	爪牙()
7 夢()	地()	水()	火()	風()	霊()
8 神器()	棍()	弓()	長柄()	呪物()	呪物()
9 星辰()	修行()	探究()	破邪()	幻想()	輪廻()
10 医療()	(機械)5	学問()	操縦()	電脳()	(犯罪)5
11 祈祷()	刻印()	呪文()	気功()	念力()	魔法()
12 愛()	喜()	悲()	怒()	楽()	憎()

魂魄	霊亀	レベル	5
主流派	格闘技	副流派	-
経歴	警察官	特技	警備・犯罪
職業	警察官		
出自		特技	
目覚め		特技	
武霊刀名		化身	

士命	<input type="checkbox"/>
・ 逢魔と戦う	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>

縁	感情	絆
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

グッドステータス(G.S)

1 高揚	攻撃判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
2 祝福	防御判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする	<input type="checkbox"/>
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する	<input type="checkbox"/>
5 神撃	自身と与えるダメージを1点追加する	<input type="checkbox"/>
6 無双	【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する	<input type="checkbox"/>

バッドステータス(B.S)

1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける	<input type="checkbox"/>
2 心縛	すべての判定難易度が一段階上昇する(行動判定+5)	<input type="checkbox"/>
3 足上	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる	<input type="checkbox"/>
4 恐怖	自身と与えるダメージが1点減少する(0段階以下は0)	<input type="checkbox"/>
5 負傷	自身が受けるダメージが1点追加される	<input type="checkbox"/>
6 混乱	回敵:サイクリと回敵:バトリのアビリティ使用できない	<input type="checkbox"/>

装備品	種別	間合	効果
武器	素手	0	ダメージ2点
補助武器			
防具	制服	-	生命力+1
補助防具			
装身具		(戦闘時使用不可)	

生命力	
基本値	5
装備品	1
合計	6

【覚醒】状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点
0

1 方陣	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる	<input type="checkbox"/>
2 兵器	下級達羅1体を戦闘シート上から排除する	<input type="checkbox"/>
3 霊測	上級達羅1体の特達羅1体のアビリティ使用がされない	<input type="checkbox"/>
4 薬品	生命力全体のB.S全解除、戦闘中生命力106点回復がB.S上解除	<input type="checkbox"/>
5 乗物	即座に全力移動を行う。(B.S:足出)でも使用可	<input type="checkbox"/>
6 護符	回敵:サイクリの使用済アビリティを再使用できる	<input type="checkbox"/>

