



名前

プレイヤー名

性別

PC作成日

年齢

得意才能	武器秘達	参理知	肆身体	血感性	陰深淵
2 秩序()	現世()	創造()	破壊()	常夜()	混沌()
3 怪物()	異形()	妖()	獣()	憑依()	死()
4 人徳()	警備()	交渉(5)	運動()	知覚()	隠密(5)
5 天啓()	錠()	継承()	血統()	運命()	神秘()
6 盾()	無手()	銃()	刀剣()	鞭鎖()	爪牙()
7 夢()	地()	水()	火()	風()	霊()
8 神器()	棍()	弓()	長柄()	忍具(5)	呪物()
9 星辰()	修行()	探究()	破邪()	幻想()	輪廻()
10 医療()	機械()	学問()	操縦()	電脳(5)	犯罪()
11 祈祷()	刻印()	呪文()	気功()	念力()	魔法()
12 愛()	喜()	悲()	怒()	楽()	憎()

グッドステータス(G.S)

1 高揚	攻撃判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
2 祝福	防御判定をブースト+1する	<input type="checkbox"/>
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする	<input type="checkbox"/>
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する	<input type="checkbox"/>
5 神撃	自身を与えるダメージを1点追加する	<input type="checkbox"/>
6 無双	【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する	<input type="checkbox"/>

バッドステータス(B.S)

1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける	<input type="checkbox"/>
2 ひど縛	すべての判定難易度が一段階上昇する(行動判定に+5)	<input type="checkbox"/>
3 足上	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる	<input type="checkbox"/>
4 恐怖	自身を与えるダメージが1点減少する(0段階から1段階減らす)	<input type="checkbox"/>
5 負傷	自身が受けるダメージが1点追加される	<input type="checkbox"/>
6 混乱	回復:サイクリと回復:バトロのバトロイ使用できない	<input type="checkbox"/>

装備品	種別	間合	効果
武器	手裏剣	2	ダメージ1点
補助武器			
防具	飛び装束	-	生命力+1
補助防具			
装身具	(戦闘時使用不可)		

生命力

基本値	5
装備品	1
合計	6

【覚醒】状態になるとすべての判定が「ブースト+1」される

功績点

功績点	
-----	--

魂魄	鳳凰	レベル	5
主流派	忍法	副流派	-
経歴	謀報員	特技	電脳・隠密
職業	官僚		
出自		特技	
目覚め		特技	
武霊刀名		化身	

士命

・	逢魔と戦う	<input type="checkbox"/>
・	生き様	<input type="checkbox"/>
・		<input type="checkbox"/>
・		<input type="checkbox"/>

縁

感情	絆	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

レベル	アビリティ	条件	タイミング	特長	間合	対象	回数	効果
1	武霊覚醒	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セツジョン	生命力全快、B.S全解除(【覚醒】する)
1	斬札展開	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セツジョン	手札の中で帯刃の札を【斬札】として展開する
1	華札回調	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セツジョン	手札が最大になるまで華札を取得する
1	魂魄散華	魂魄士	宣言	なし	なし	自身	セツジョン	【斬札】と同効果、セツジョン終了後(即選)
1	十武霊刀	魂魄士	移動時/全攻撃	武器	武器	単体	無制限	移動攻撃1点/全力攻撃は+1点
1	飛影	忍具	攻撃判定前	なし	なし	自身	サイクル	移動攻撃1点/全攻撃は+1点
2	連続戦闘	鳳凰	戦闘中	なし	全て	単体	セツジョン	移動攻撃1点/全攻撃は+1点
3	必中の業	鳳凰	常時	なし	なし	自身	無制限	移動攻撃1点/全攻撃は+1点
4	十乱射	鳳凰	移動時/全攻撃	なし	なし	ライン	サイクル	ラインの対象すべて(エネミーのみ)を目標にする
5	幻影	忍法	防御判定後	なし	全て	単体	セツジョン	対象の判定の出目2つを6に変更する
6								
7								

1 方陣	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる	<input type="checkbox"/>
2 兵器	下級連属1体を戦闘シート上から排除する	<input type="checkbox"/>
3 霊測	上級連属1体のターゲットがなくなる、連属アビリティ効果がなくなる	<input type="checkbox"/>
4 薬品	生命力全快、B.S全解除、戦闘中生命力106点回復がB.S上解除	<input type="checkbox"/>
5 乗物	即座に全力移動を行う。(B.S:足出)でも使用可	<input type="checkbox"/>
6 護符	回数:サイクリの使用済アビリティを再使用できる	<input type="checkbox"/>

