

# GMセッションシート

日付: . . . ( )

ゲームマスター:

シナリオ:

### グッドステータス(GS)

1 高揚	攻撃判定をブースト+1する
2 祝福	防御判定をブースト+1する
3 加速	通常の移動攻撃は+1マス、全力移動は+2マスする
4 鉄壁	自身が受けるダメージが1点減少する
5 神撃	自身が与えるダメージを1点追加する
6 無双	【対象:単体】を【対象:ライン】に変更する

### バッドステータス(BS)

1 猛毒	手番の行動を行う度に1点のダメージを受ける
2 呪縛	すべての判定難易度が一段階上昇する(行為判定に+5)
3 足止	移動攻撃が行えず、全力移動は1マス移動となる
4 恐怖	自身が与えるダメージが1点減少する(0点ではダメージが与えられない)
5 食傷	自身が受けるダメージが1点追加される
6 混乱	【回数:サイクル】と【回数:バトル】のアクションが使用できない

### アイテム

1 方陣	配置ルールを2回行い、好きな方を選択できる
2 兵器	下級連騎1体を戦闘シート上から排除する
3 靈潮	上級連騎なし時級連騎1体のチャタが分かる。連騎アクションは分らない
4 薬品	生命力全数かBS全解除。戦闘中は生命力10点回復がBS1解除
5 乗物	即座に全力移動を行う。【BS:足止】でも使用可
6 護符	【回数:サイクル】の使用済アクションが再使用できる

### 功績ポイント計算基準

- セッションに最後まで参加した 1点
- セッション中に完成した役の枚数 最高5点
- 達成した土命の数 最高4点
- 良いロールプレイ 1点
- 他のプレイヤーへの協力 1点
- セッションへの協力 1点
- ポナーヌ 0~5点

ゲームマスター

PC獲得功績点合計 / プレイヤー3名以上:3

プレイヤー2名以下の場合は、その人数

獲得功績点

場所の手配、提供、連絡、スケジュール調整をした (1点)

小計

ゲームマスター

ゲームマスター: . . . ( )

才能	知識	身体	感性	協調	エネミー生命力
2 秩序	創世	破壊	常夜	混沌	
3 怪物	異形	獣	憑依	死	
4 人徳	警備	運動	知覚	隠密	
5 天啓	掟	無手	運命	神祕	
6 盾	地	棍	風	爪牙	
7 夢	神器	星	忍具	呪物	
8 星辰	医療	修行	幻想	輪廻	
9 祈祷	刻印	喜	悲	犯罪	
10 愛	怒	怨	業	魔法	
11 憎					
12					

### 座席表

PC①	↓				
PC②	↓				
PC③	↓				
PC④	↓				
PC⑤	↓				

### アビリティ条件タイミング特長問合対象回数

回数	対象	特長	条件	タイミング
1	魂魄	無制限	単体	セッション開始時
2	武霊覚醒	魂魄士	自身	セッション開始時
3	斬札展開	魂魄士	自身	セッション開始時
4	華札同調	魂魄士	自身	セッション開始時
5	魂魄散華	魂魄士	自身	セッション開始時

PC①名前: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

(プレイヤー: ) 性別: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

魂魄: レベル: \_\_\_\_\_ 獲得功績点: \_\_\_\_\_

主流派: 副流派: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

武霊刀の化身: \_\_\_\_\_

PC②名前: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

(プレイヤー: ) 性別: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

魂魄: レベル: \_\_\_\_\_ 獲得功績点: \_\_\_\_\_

主流派: 副流派: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

武霊刀の化身: \_\_\_\_\_

PC③名前: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

(プレイヤー: ) 性別: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

魂魄: レベル: \_\_\_\_\_ 獲得功績点: \_\_\_\_\_

主流派: 副流派: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

武霊刀の化身: \_\_\_\_\_

PC④名前: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

(プレイヤー: ) 性別: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

魂魄: レベル: \_\_\_\_\_ 獲得功績点: \_\_\_\_\_

主流派: 副流派: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

武霊刀の化身: \_\_\_\_\_

PC⑤名前: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

(プレイヤー: ) 性別: \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

魂魄: レベル: \_\_\_\_\_ 獲得功績点: \_\_\_\_\_

主流派: 副流派: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

武霊刀の化身: \_\_\_\_\_