セッション補助シート

魂魄（4種類）

魂魄名	得意分野	役割	自動修得アビリティ
応龍	身体	前線に出て戦うことを得意としている。	会心の一撃
霊亀	練達	仲間を守ることを得意としている。	生命蘇生
麒麟	感性	仲間を支援することを得意としている。	勝利の一手
鳳凰	理知	遠距離にいる敵と戦うことを得意としている。	連続戦闘

流派（8種類）

流派名	役割	単一流派時	効果
剛剣流	力をもって敵を叩き切る剣術。	二太刀不要	ダメージの出目1つを6に
速刀流	移動や一対多における戦いができる。	明鏡止水	攻撃判定の出目2つを6に
守剣術	仲間の代わりに攻撃を受け止める。	心頭滅却	受けるダメージを0にする
格闘技	敵の攻撃を相手に返す。	相討ち	自身と同じダメージを敵に
忍法	敵の動きを封じ、攻撃を確実に防ぐ。	幻影	防御判定の出目2つを6に
銃技	人智を越えたスピードで行動する。	活劇	追加の行動手番を得る
陰陽道	術による攻撃や支援を行う。	運命流転	1の出目を6に変更
神道	防御や回復の術を使う。	神の奇跡	アビリティを再使用させる

武霊刀（15種類）

名称	種別	ダメージ	間合	アビリティ	効果
日本刀	刀剣	1点	1	理合	間合：0にも攻撃可能。アビリティの効果にも有効。
脇差	刀剣	1点	1	二刀流	補助武器のダメージを追加できる。
短刀	刀剣	1点	0	機先	サイクルスタート時に【速度：4～6】にいるエネミー1体にダメージ。
薙刀	長柄	1点	1	薙ぎ払い	敵を戦闘不能にした場合、追加で全力攻撃可能。
槍	長柄	1点	1	貫通	エネミー【装甲】を無視できる。
拳銃	銃	1点	2	銃の型	間合：1にも攻撃可能。アビリティの効果にも有効。
僕札刀	呪物	1点	1	魔装	陰陽道・神道のアビリティでの攻撃のダメージに武霊刀のダメージ追加
手裏剣	忍具	1点	2	飛影	移動攻撃で2マス移動できる。
護身刀	神器	1点	0	背中の一押し	対象の判定の出目1つを6に変更。
素手	無手	1点	0	肉薄	戦闘移動で斜めマスに移動できる。
和弓	弓	1点	2	鏑矢	攻撃した対象と同一ラインの対象の移動を制限する。
騎士盾	盾	1点	0	盾の守り手	同一ラインの対象のダメージを自分が受ける。
警棒	棍	1点	1	攻防一体	自身の受けるダメージが1点減少する。
革鞭	鞭鎖	1点	1	絡め崩し	ダメージを与えた対象を1マス移動させる。
鉤爪	爪牙	1点	0	報復	自分が攻撃の対象になったら、対象にダメージ1点を与える。

PC1 名前：
（プレイヤー：　　）性別：　　年齢：
魂魄：　　レベル：
主流派：　　副流派：
職業：
武霊刀の化身：

PC2 名前：
（プレイヤー：　　）性別：　　年齢：
魂魄：　　レベル：
主流派：　　副流派：
職業：
武霊刀の化身：

PC3 名前：
（プレイヤー：　　）性別：　　年齢：
魂魄：　　レベル：
主流派：　　副流派：
職業：
武霊刀の化身：

PC4 名前：
（プレイヤー：　　）性別：　　年齢：
魂魄：　　レベル：
主流派：　　副流派：
職業：
武霊刀の化身：

座席表