



# カードランカー キャラクターシート

## 特技リスト

	白	青	緑	金	赤	黒	
2	白竜 ○	水竜 ○	緑竜 ○	金竜 ○	火竜 ○	黒竜 ○	2
3	僧侶 ○	魚 ○	ワーム ○	宝石 ○	竜人 ○	闇騎士 ○	3
4	格闘家 ○	魚人 ○	鳥人 ○	岩石 ○	恐竜 ○	怪物 ○	4
5	斧使い ○	イカ ○	鳥 ○	鋼 ○	戦車 ○	忍者 ○	5
6	剣士 ○	蟹 ○	獣 ○	錬金術師 ○	蛮族 ○	妖怪 ○	6
7	槍士 ○	探偵 ○	獣人 ○	魔法生物 ○	小鬼 ○	蝙蝠 ○	7
8	歩兵 ○	海賊 ○	エルフ ○	ドワーフ ○	大鬼 ○	吸血鬼 ○	8
9	弓兵 ○	魔術師 ○	妖精 ○	機械 ○	巨人 ○	不死者 ○	9
10	砲兵 ○	使い魔 ○	昆虫 ○	運命 ○	雷 ○	幽霊 ○	10
11	天使 ○	雲 ○	植物 ○	女神 ○	炎 ○	悪魔 ○	11
12	軍神 ○	水精霊 ○	森精霊 ○	土精霊 ○	火精霊 ○	邪神 ○	12

## マジックカード

<b>マジックシールド</b> >X
与えられるダメージを2D6点軽減する
<b>聖なるポーション</b> >X
自分か仲間の変調を一つ解除
<b>幸か不幸か</b> >X
判定1つで振った2D6を振り直すことができる
<b>万人の盾</b> >X
タイプ「攻撃」のモンスターの目標を自分一人に変更する。
<b>マジックスレイク</b> >X
マジックカードが使用された後に使用する。そのマジックカードの効果打ち消す。戦闘中ならば、さらにマジックカードを使用したキャラクターに1D6点のダメージを与える。
<b>電拘束開放術</b> >X
一部のモンスターカードが使用できるようになる

名前 ランク

背景

シンボルカラー

目的

年齢 性別

職業

LP

基準値

絆

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

への絆 背景 ○ 目的 ○ 構築 ○

## カードリスト

カード名	タイプ	リスク	特技	効果	
コモンカード	攻撃	3		目標1体に5のダメージ	除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○

## 変調

<b>猛毒</b> ○	ラウンド終了時に3[L P]消費、回復不可	<b>捕縛</b> ○	ブロック判定に-2の修正
<b>炎上</b> ○	ラウンド終了時にモンスター1体破壊	<b>召喚制限</b> ○	「タイプ：補助」のモンスターカード使用不可
<b>妨害</b> ○	攻撃判定に-2の修正	<b>暗闇</b> ○	「タイプ：支援」のモンスターカード使用不可

## レジェンドカード

名前

指定特技

効果

概要