



カードランカー ダークランカーシート

特技リスト

	白	青	緑	金	赤	黒	
2	白竜 ○	水竜 ○	緑竜 ○	金竜 ○	火竜 ○	黒竜 ○	2
3	僧侶 ○	魚 ○	ワーム ○	宝石 ○	竜人 ○	闇騎士 ○	3
4	格闘家 ○	魚人 ○	鳥人 ○	岩石 ○	恐竜 ○	怪物 ○	4
5	斧使い ○	イカ ○	鳥 ○	鋼 ○	戦車 ○	忍者 ○	5
6	剣士 ○	蟹 ○	獣 ○	錬金術師 ○	蛮族 ○	妖怪 ○	6
7	槍士 ○	探偵 ○	獣人 ○	魔法生物 ○	小鬼 ○	蝙蝠 ○	7
8	歩兵 ○	海賊 ○	エルフ ○	ドワーフ ○	大鬼 ○	吸血鬼 ○	8
9	弓兵 ○	魔術師 ○	妖精 ○	機械 ○	巨人 ○	不死者 ○	9
10	砲兵 ○	使い魔 ○	昆虫 ○	運命 ○	雷 ○	幽霊 ○	10
11	天使 ○	雲 ○	植物 ○	女神 ○	炎 ○	悪魔 ○	11
12	軍神 ○	水精霊 ○	森精霊 ○	土精霊 ○	火精霊 ○	邪神 ○	12

マジックカード

マジックシールド	✕
与えられるダメージを2D6点軽減する	
聖なるホーション	✕
自分か仲間の変調を一つ解除	
幸か不幸か	✕
判定1つで振った2D6を振り直すことができる	
万人の盾	✕
タイプ「攻撃」のモンスターカードの目標を自分一人に変更する。	
マジックスレイク	✕
マジックカードが使用された後に使用する。そのマジックカードの効果打ち消す。戦闘中ならば、さらにマジックカードを使用したキャラクターに1D6点のダメージを与える。	
電拘束開放術	✕
一部のモンスターカードが使用できるようになる	

名前

ダークカード

背景

シンボルカラー

年齢

性別

職業

LP

基準値

欲望

種別

効果

フラグ

NINJA A		難しさ
NINJA B		難しさ
NINJA C		難しさ
NINJA D		難しさ

カードリスト

カード名	タイプ	リスク	特技	効果	
コモンカード	攻撃	3		目標1体に5のダメージ	除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○
					除外 ○ 破壊 ○

変調

猛毒	<input type="checkbox"/> ラウンド終了時に3[L P]消費、回復不可	捕縛	<input type="checkbox"/> ブロック判定に-2の修正
炎上	<input type="checkbox"/> ラウンド終了時にモンスター1体破壊	召喚制限	<input type="checkbox"/> 「タイプ：補助」のモンスターカード使用不可
妨害	<input type="checkbox"/> 攻撃判定に-2の修正	暗闇	<input type="checkbox"/> 「タイプ：支援」のモンスターカード使用不可