



キルデスビジネス

バズアリーナサマリー 1

セッションの構成



メインフェイズ中の行動

行動選択	判定	判定のリスク	動画の再生数
キャラ動画作成	ゲストのランダムな修得特技	0 から燃料によって増える	判定の達成値 ×【爆発力】係数
カバー動画作成	ゲストのランダムな修得特技	目標動画の【爆発力】	判定の達成値 ×【爆発力】係数
バトル動画作成	戦闘ルール	トリックによる	死亡した人数×10 ×【爆発力】係数
通報	目標のランダムな修得特技	0	なし

爆発力	係数
1 以下	1
2	1000
3	2000
4	5000
5	1 万
6	2 万
7	5 万
8	10 万
9	20 万
10	50 万
11	100 万
12 以上	1000 万

燃料レベル	爆発力	リスク
C「不快に思う人多いそう」	+1	+0
B「危険かもしれない」	+2	+2
A「はっきりと危険」	+3	+4
S「世界を敵に回す気か」	+4	+6
燃料レベルは C から A の間で回収人が宣言 他のプレイヤーと GM が同時にサムズアップをする（もしくはしない） サムズアップのほうが多ければ燃料レベルが一段階上昇する		
燃料のあるキャラ動画作成判定で成功すると中毒を起こす 中毒した燃料は以降のキャラ動画作成に引き継がれる 判定に失敗すると中毒を 1 つ消せる		

キャラ動画作成判定

動画の内容を演出	判定に +1 修正
「炎上」状態のゲスト	【爆発力】+2 判定後「炎上」
「バズ」状態のゲスト	【爆発力】+1 【リスク】+1
標的のゲスト	【リスク】-1

キャラ動画作成判定の結果

成功	【爆発力】+2 ゲストへの関係【深度】+1
スペシャル	「バズ」
失敗	【爆発力】+0 ゲストからの関係【深度】+1 死亡
ファンブル	復活後「炎上」

カバー動画作成判定

カバー演出不足	判定に -2 修正
アレンジした演出	判定に +1 修正
「炎上」状態のゲスト	【爆発力】+2 / 判定後「炎上」
「バズ」状態のゲスト	【爆発力】+1 / 【リスク】+1
標的のゲスト	【リスク】-1

カバー動画作成判定の結果

成功	目標の【爆発力】-1 の【爆発力】 ゲストへの関係【深度】+1
スペシャル	「バズ」
失敗	【爆発力】が 1 になる ゲストからの関係【深度】+1 死亡
ファンブル	復活後「炎上」

通報に必要なヘルトウクン

再生数 10 万未満	無料
再生数 10 万以上 100 万未満	1
再生数 100 万以上 1000 万未満	2
再生数 1000 万以上 1 億未満	3
再生数 1 億以上	4

通報判定

通報者側の説明	判定に +2 修正
権利者側の説明	判定に -3 修正
「炎上」状態の権利者	判定に +4 修正

通報判定の結果

成功	目標の動画は削除される
スペシャル	目標の動画を 手に入れる
失敗	死亡 復活後「炎上」