

武力

攻撃値

1D6

+

戦力値

速力

攻撃値

1D6

+

戦力値

魔力

攻撃値

1D6

+

戦力値

包囲

最大値

ステータス

高揚

悪路

特殊部隊

.....

.....

.....

狂気

.....

魔群データ

先陣

攻撃判定プラス1
不在：血路減少禁止

本陣

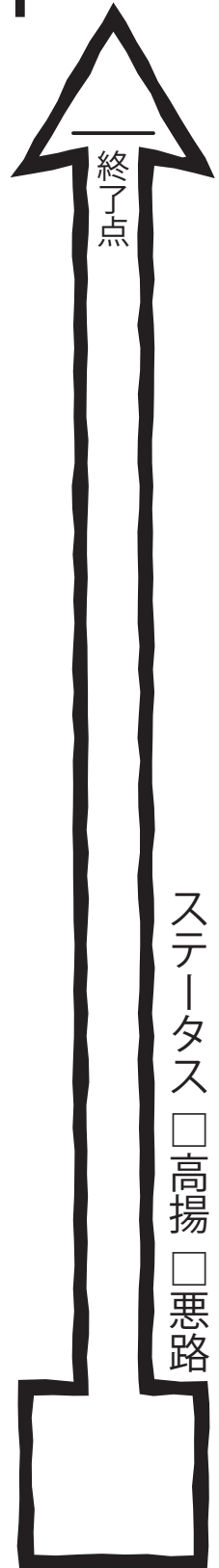
ダメージ減少1
血路支配点プラス1

後陣

回想1
不在：被ダメージ2点増加

血路

シート



終了点

ステータス 高揚 悪路

血路