

育成紀行RPG

LOST ROYAL イヤル



称号

「」魔人

名前

仮の姿

性別

年齢

真の姿

器

復活回数
□□□□

判定表

騎士道	魔道	出目	名誉点
主君	主君	●	□□□□□□
冒険	死線	◐	□□□□□□
恋慕	渴愛	◑	□□□□□□
庇護	奴隸	◒	□□□□□□
寛容	免罪	◓	□□□□□□
戦友	羨望	◔	□□□□□□

刻印

出目	名称	効果	獲得数
●	罅	武力の刻印値プラス3、 × 解除	□□□
◐	磔	速力の刻印値プラス3、 × 解除	□□□
◑	眼	魔力の刻印値プラス3、 × 解除	□□□
◒	蛇	復活できる回数を 1増やす	□□□
◓	星	名誉点をランダムで1点 獲得する	□□□
◔	嵐	セッション中、獲得数と 同じだけ行動回数を追加	□□□

戦力

武力

基本値 + 刻印値 = 戦力値
戦力値修正

速力

基本値 + 刻印値 = 戦力値
戦力値修正

魔力

基本値 + 刻印値 = 戦力値
戦力値修正

行動回数

狂気

酒と歌

契約