魔道書大戦RPG

マギカロギア

CHARACTER SHEET

功績点

魔力

最大値

かりそめの名前

魔法名

性別　　年齢

階梯　第　　階梯

攻撃力　防御力　根源力

経歴

表の顔

	星	獣	力	歌	夢	闇
2	☐ 黄金	☐ 肉	☐ 重力	☐ 物語	☐ 追憶	☐ 深淵
3	☐ 大地	☐ 蟲	☐ 風	☐ 旋律	☐ 謎	☐ 腐敗
4	☐ 森	☐ 花	☐ 流れ	☐ 涙	☐ 嘘	☐ 裏切り
5	☐ 道	☐ 血	☐ 水	☐ 別れ	☐ 不安	☐ 迷い
6	☐ 海	☐ 鱗	☐ 波	☐ 微笑み	☐ 眠り	☐ 怠惰
7	☐ 静寂	☐ 混沌	☐ 自由	☐ 想い	☐ 偶然	☐ 歪み
8	☐ 雨	☐ 牙	☐ 衝撃	☐ 勝利	☐ 幻	☐ 不幸
9	☐ 嵐	☐ 叫び	☐ 雷	☐ 恋	☐ 狂気	☐ バカ
10	☐ 太陽	☐ 怒り	☐ 炎	☐ 情熱	☐ 祈り	☐ 悪意
11	☐ 天空	☐ 翼	☐ 光	☐ 癒し	☐ 希望	☐ 絶望
12	☐ 異界	☐ エロス	☐ 円環	☐ 時	☐ 未来	☐ 死

魂の特技 ☐

真の姿 ☐　　効果

義務 ・

・

関係

アンカー名	運命	属性	設定
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			

蔵書

魔法名	タイプ	指定特技	コスト	チャージ	効果
☐ 緊急召喚	(召)呪・装	可変	なし	◯◯◯◎◎	1D6を振って分野をランダムに決め、その後2D6を振ってランダムに特技一つを選ぶ。それが指定特技になる。その特技の判定に成功すると、その特技に対応した精霊一体を召喚できる。
☐ 騎士召喚	(召)呪・装		指定特技の分野の魔素2	◯◯◯◎◎	【ブロック1】【追加ダメージ1】【ブースト1】この魔法を習得したとき、好きな特技一つを選ぶ。この魔法の指定特技はその特技となる。指定特技の判定に成功すると「(特技名)の騎士」を召喚できる。
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	
☐	召・呪・装			◯◯◯◎◎	