

ラウンドの流れ

ラウンドの開始 魔素を獲得

先攻の召喚ステップ

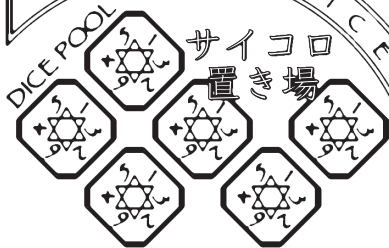
後攻の召喚ステップ

先攻の攻撃ステップ

後攻の攻撃ステップ

ラウンドの終了

呪圈



【ブロックX】誰かがダメージを受けたとき、この値までダメージを受けることができる。元型が受けたダメージがこの値以上になると、その元型は破壊される。

【追加ダメージX】攻撃が成功したとき、この値だけダメージを上昇できる。

【ブーストX】攻撃や防御のプロットを公開した後に、この値だけサイコロを振り足すことができる。

- 一度に使役できる元型は、自分の【根源力】の値まで。
- 同じ魔法戦の間は、同じ種類の元型を一度しか召喚できない。