

シナリオリスト						
タイトル	推奨 階梯	プレイヤー 人数	スタートブック のみで遊ぶ	あらすじ	初出	執筆
戦闘儀式	3	2~4	可能	第三階梯に至る魔法使いたちは、仲間との魔法戦を通じて〈禁書〉との戦いの心得を学ぶ。魔法戦のルールを覚えるための簡単な模擬戦闘シナリオ。	Role&Roll vol.149	河嶋陶一郎
共鳴する裏切りの炎	3	3~4	可能	六分儀市内で起こる謎の発火現象。その背後には、禁書〈共鳴する裏切りの炎〉の魔法災厄があった。少女の些細な祈りが街を炎で包む。	Role&Roll vol.79	河嶋陶一郎
侵蝕する悪夢の帳	3	4	不可	突如発生する「眠り病」事件。数千の人々が次々眠りにつき、街はゆっくりと危機に瀕していく。夢に囚われた彼らを目覚めさせることができるのか？	Role&Roll vol.83	河嶋陶一郎
隔炎は月に吠える	3	4	可能	目の前から人が消えるという現象が目撃される。その事件には〈断章〉に憑依された「恐るべき都市の獣」が関わっていた。	『魔道書大戦 RPG マギカ ロギア』発売 記念特典	池田朝佳
このままならぬ世界で	3	4	データの変更で 可能	街中の建物をとおう赤いひのひらの痕。そして、空に浮かび上がる無数の爆撃機の影。人々の悲痛な叫びが、街に異変を呼び寄せる。	Role&Roll vol.125	うらべ杏鉄
子どもの王国	3	3	データの変更で 可能	ある住宅街で、大人が子供に変わってしまうという魔法災厄が起こる。たまたまその街を訪れたPCのアンカーも、その魔法災厄に巻き込まれてしまう。	書き下ろし	池田朝佳
今日は再び来ぬものを	3	4	不可	人々を鳥に変える謎の〈禁書〉が書き換えた世界。魔法使いたちは、その場所で〈禁書〉の作り出したささやかな嘘にたどり着くことができるのか？	Role&Roll vol.87	うらべ杏鉄
かなしみをすてに	3	3	不可	忘却も別離も人の世の常であり、いつか必ずやってくる。これを「悲しむ」がゆえの「愛」が〈禁書〉と化す。海沿いの町に、災厄の波が押し寄せようとしている。	Role&Roll vol.121	うらべ杏鉄
うさぎになあれ！	3	4	データの変更で 可能	〈書籍編〉の陰謀によってうさぎになった魔法使いたちが、元の姿に戻るため奮闘する。自分のアンカーと共にうさぎライフが楽しめる少しコミカルな物語。	書き下ろし	桜葉星菜。
夢を叶える方法	3	4	データの変更で 可能	空想を実体化させる禁書〈夢を叶える方法〉は、映画監督を目指す少年に憑依する。少年のつくった映画は、学園祭で上映されるのか？	書き下ろし	池田朝佳
嘘からでたまこと	3	3	データの変更で 可能	学院の実習として「絶対当たる占い師」を調査しよう命じられた魔法使いたち。彼らは、魔法災厄とレポート提出という二つの敵と戦う！	Role&Roll vol.151	河嶋陶一郎
我らの愛する夏来たる	3	3	不可	避暑地として栄える山間の町で発生した、死者が蘇るという魔法災厄。その調査に向かった魔法使いたちは、平和で穏やかな夏の風景を目撃するが……。	Role&Roll vol.155	池田朝佳
別れの時間	3	3	不可	ドイツ南部の都市で起こる失踪事件。町の中心にある時計塔の鐘が鳴るとき、町から1人、人が消える。かつての師と呼ばれた魔法使いたちは、この事件を調査する。	Role&Roll vol.153	河嶋陶一郎
凶星、天に燃ゆ	4	4	不可	天上に輝く赤き星。時の経過と共に大きさを増していくその星は、学院めがけて降下する巨大隕石だった。学院壊滅を止めるため、魔法使いたちが召集される。	書き下ろし	明時士栄
喰罪	5	3	不可	世界各地で、魔法使いを狙う魔法災厄が発生。その周囲で色とりどりの睡蓮が麗しく咲き乱れる。魔法使いたちは、美しき花の裏側に秘められた殺意に立ち向かう!!	Role&Roll vol.108	うらべ杏鉄
飽くなき欲の宴	3	4	不可	あと少しのところまで〈禁書〉を奪われてしまう魔法使いたち。その〈禁書〉は、魔法の品々を扱うオークションに出品されることに。	Role&Roll vol.156	池田朝佳
月夜のライオン	3	3	不可	夜の動物園で出会った「しゃべるライオン」。しゃべらない動物に囲まれ、寂しげに涙を流すライオンを魔法使いたちは故郷に連れ帰ることができるのか？	『マギカロギア リプレイ 大夢消滅』発売 記念特典	河嶋陶一郎
あなたに会いたくて	3	4	不可	昭和二十二年、日本。戦後の混乱期に、忽然と姿を消した関東の小さな温泉街。事件の謎を解き明かすため、魔法使いたちは調査に向かう。	書き下ろし	明時士栄
時計仕掛けノ絶望	3	4	不可	突如として現れた、巨大な時計。その時計の針が進むたびに、世界に絶望の種が撒かれていく。絶望に満たされつつある世界で魔法使いたちはどう立ち向かう？	Role&Roll vol.102	うらべ杏鉄
文学戦線	3	3~4	不可	かつての友を助けるため、旧図書館の文学書庫に向かう魔法使いたち。そこには、〈書籍編〉となったPCの元恋人たち「毒薬の手帖」が待ち構えていた。	Role&Roll vol.149	河嶋陶一郎
夢見館	3	3	不可	禁書〈苛立つ歯車の欺瞞〉は、夢見館に魔法使いを閉じ込める罠を作る。PCたちは、宿主の精神を利用して作られた内面世界の中に閉じ込められてしまう。	書き下ろし	びいえむ
電話	3	2	データの変更で 可能	魔法使いのものにかかってきた一本の電話。「幽霊」と名乗る電話の主は、殺人事件の調査を依頼してきた。謎を調べるうち、黒い影がPCの前に立ちふさがる。	書き下ろし	河嶋陶一郎
黒猫戦記	3	3	不可	ヴィクトリア朝ロンドン、幕末日本、そして……。一匹の黒猫を追い、過去へと旅する物語。サイクルごとに大きく時代をまたぐ大河シナリオ。	書き下ろし	河嶋陶一郎
カレーライス	3	1	可能	一皿のカレーライスに隠された謎と魔法。何度もループし、同じ一皿を食べ続けることで真相へとたどり着くことができるか？ 一人用の実験的なシナリオ。	書き下ろし	池田朝佳