

オバケ屋敷

イノセント



スプーキー



オバケ屋敷の中で
オバケに出会うと……

初めて見たオバケなら

恐怖判定をする!
《勇気/友達9》

特に何もなし

成功

失敗 驚いて行動済み!

すでに行動済みになって
いるキャラクターの場合、
次のサイクルの始めに
行動済みになる。

オバケの名前を「会ったこと
のあるオバケ」欄に記入できるよ

全員が行動済みになると1サイクル終了!

☆イノセントは【眠気】が1D6点増える

あらゆるオバケ判定を行っても
魔力を消費しない! (魔法は別)



一日の流れ

イノセント



スプーキー



学校フェイス

1サイクル

- ・平日は必ず学校に通っています
- ・学校イベント表を各自1回ずつ振ります
- ・お休みの日なら自由行動ができるよ!

- ・自由行動
- ・イノセントと離れて行動しても良い
- ・学校フェイスが始まる前にどこにいるか決定する

放課後フェイス

基本
2サイクル

イノセント



- ・自由行動

スプーキー



- ・自由行動

☆ 2回行動したら
このフェイスは終了するよ ☆

真夜中フェイス

1サイクル

- 下記の行動ができます
- ①寝る
→【眠気】1D6点回復
 - ②自由行動
→家の外に出るのなら《隠れる/不良9》で判定
→1サイクルが経過するたびに【眠気】が1D6点増えます

- 下記の行動ができます
- ①イノセントが寝ている
→真夜中のお散歩で自分の魔法をランダムに交換
 - ②イノセントが起きてる
→自由行動