

イノセント用データ

名前

年齢 ▶  歳      性別 ▶

設定 ▶

才能 ▶

弱点 ▶

ムカムカポイント ▶

近所メルヘンRPG



改訂版

Copyright ©2017 Adventure Planning Service, All Rights Reserved.



スプーキー用データ

名前

リング ▶  族

攻撃力 ▶       防御力 ▶   
お助け力 ▶       お邪魔力 ▶

魔力 ▶       弱点 ▶

魔カスロット	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

ムカムカポイント ▶      (最大5点)

▼特技リスト (特技分野の右に書いてある□は元気スロットです)

	不良 <input type="checkbox"/>	運動 <input type="checkbox"/>	友達 <input type="checkbox"/>	遊び <input type="checkbox"/>	勉強 <input type="checkbox"/>	大人 <input type="checkbox"/>
2	夜ふかし	泳ぐ	ネット	パソコン	実験	法律
3	いねむり	木登り	うわさ話	ゲーム	宇宙	しかる
4	無視	柔らかい	優しさ	集める	生き物	手当て
5	ウソつき	マラソン	がまん	絵	工作	マナー
6	悪口	とぶ	お手紙	音楽	計算	推理
7	いたずら	かけっこ	おしゃべり	空想	宿題	計画性
8	ズル	バランス	自転車	読書	漢字	お料理
9	隠れる	投げる	勇気	お話づくり	作文	お買い物
10	ぬすむ	球技	約束	クイズ	歴史	オシャレ
11	おどす	打ち返す	仕切る	手品	地理	恋愛
12	けんか	力持ち	秘密基地	占い	外国語	道楽

☺ 眠気スロット

0	1	2	3	4	まだまだへいき
5	6	7	8	9	だるだる * 判定に失敗すると眠気+1
10	11	12	13	14	ねむねむ * 判定に失敗すると眠気+1 判定に-1修正
15	16	17	18	19	うとうと * 判定に失敗すると眠気+2 判定に-1修正
20	21	22	23	24	ほけほけ * 判定に失敗すると眠気+2 判定に-2修正
25	26	27	28	29	ふらふら * 判定に失敗すると眠気+3 判定に-2修正
30	行動不能。【眠気】が29点以下になるまで、自由行動や戦闘行動を行うことができなくなる				

冒険の記録 ▶

会ったことのあるオバケ 弱点

☹ ( )

☹ ( )

☹ ( )

☹ ( )

☹ ( )

イノセントの経験値

スプーキーの経験値

おこづかい ▶

からだ ▶

衣装1 ▶

衣装2 ▶

魔法1 ▶  コスト

魔法2 ▶  コスト

魔法3 ▶  コスト