

インセイン

inSANE SCP Foundation
inSANE SCP Character sheet ver1.0

マルチジャンル・ホラーRPG

名前													
年齢				性別									
職業													
クリアランスレベル													
功績点													
生命力	▷	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正気度	▷	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

持技リスト	1	暴力	2	情動	3	知覚	4	技術	5	知識	6	怪異	
	2	☼ 焼却	☼ 恋	☼ 痛み	☼ 分解	☼ 物理学	☼ 時間	2					
	3	☼ 拷問	☼ 悦び	☼ 官能	☼ 電子機器	☼ 数学	☼ 混沌	3					
	4	☼ 緊縛	☼ 憂い	☼ 手触り	☼ 整理	☼ 化学	☼ 深海	4					
	5	☼ 脅す	☼ 恥じらい	☼ におい	☼ 薬品	☼ 生物学	☼ 死	5					
	6	☼ 破壊	☼ 笑い	☼ 味	☼ 効率	☼ 医学	☼ 靈魂	6					
	7	☼ 殴打	☼ 我慢	☼ 物音	☼ メディア	☼ 教養	☼ 魔術	7					
	8	☼ 切断	☼ 驚き	☼ 情景	☼ カメラ	☼ 人類学	☼ 暗黒	8					
	9	☼ 刺す	☼ 怒り	☼ 追跡	☼ 乗物	☼ 歴史	☼ 終末	9					
	10	☼ 射撃	☼ 恨み	☼ 芸術	☼ 機械	☼ 民俗学	☼ 夢	10					
	11	☼ 戦争	☼ 哀しみ	☼ 第六感	☼ 罨	☼ 考古学	☼ 地底	11					
	12	☼ 埋葬	☼ 愛	☼ 物陰	☼ 兵器	☼ 天文学	☼ 宇宙	12					

好奇心 恐怖心

アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
基本攻撃	攻・サ・装		目標一人を選んで命中判定を行う。命中判定が成功し、目標が回避判定に失敗すると1D6点ダメージ。
戦場移動	攻・サ・装	なし	支援行動。このアビリティを使用すると、次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員は、プロットを行う
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		
	攻・サ・装		

○	人物名	居所	秘密	感情
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+

memo

アイテム

鎮痛剤 ×
いつでも使用できる。このアイテムを使用すると、自分の【生命力】か【正気度】を1点回復できる。

武器 ×
戦闘中に自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。

お守り ×
自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。その出目に関わらず、そのサイコロを振り直すことができる。

ネットランチャー ×
戦闘中、自分の手番に使用できる。実体を持つ目標を一体選び、その戦闘の間、目標の回避判定にマイナス1の修正をつける。累積しない。

クラス日記処理 ×
メインメイスのシーン中、主要な行動が終わったあとに使用できる。自分が入手した【情報】をすべて失う。自分が持つ顕在化していない【狂気】は山札に戻る。

起爆装置 ×
戦闘中、自分の手番に使用できる。Dクラス職員を目標として一体選び、目標を死亡させる。

プライズほか

BASE
TY/O-
TY
BE

OBTAINED