

一般人用キャラクターシート

名前

年齢

性別

流儀

パーソナル秘密数

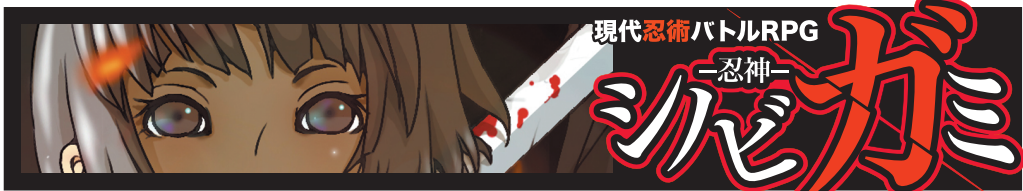
表の顔

信念

功績

人物欄

人物名	居所	秘密	奥義	感情
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −
	☐	☐	☐	+ −



特技リスト (特技分野の右に書いてある□は【生命力スロット】です)

	きじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	にんじゅつ 忍術	ほうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術
2	からくりじゅつ 絡繰術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化
3	かじゅつ 火術	ほうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 潛伏術	どくじゅつ 毒術	ちようじゅうじゅつ 鳥獸術	しょうかんじゅつ 召喚術
4	すいじゅつ 水術	しゅりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 毘術	やせんじゅつ 野戦術	しりようじゅつ 死霊術
5	しんじゅつ 針術	しゅれん 手練	とうちようじゅつ 盗聴術	ちようさじゅつ 調査術	ちり 地の利	けっかいじゅつ 結界術
6	しこ 仕込み	しんたいそうじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術
7	いししょうじゅつ 衣装術	ほう 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 言霊術
8	じょうじゅつ 縄術	そうほう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆうげい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術
9	とうじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くのいち 九ノ一の術	けんてきじゅつ 見敵術	どうじゅつ 瞳術
10	ごうもんじゅつ 拷問術	こっほうじゅつ 骨法術	ぶんしん 分身の術	くぐつ 傀儡の術	あんごうじゅつ 暗号術	せんりがん 千里眼の術
11	かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅうげん 流言の術	でんたつじゅつ 伝達術	ひょういじゅつ 憑依術
12	くっさくじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいろっかん 第六感	けいざいりょく 経済力	じんみやく 人脈	じゅじゅつ 呪術

一般人ルールサマリ

誰かが【パーソナル秘密】を獲得した場合、それは公開され、全参加者が見ることができる。

「増殖者」の【パーソナル秘密】を持っているキャラクターは、プライズとして扱う。

「異人」の【パーソナル秘密】の効果は、それを使用するときに公開しなければならない。

一般人のプロット値は0。ただし、ラウンドごとにプロットは行い、予測値を決定する。
一般人は、予測値と同じプロット値か、プロット値0のキャラクターの中から、攻撃の目標を選ぶこと。

予測値は、忍者キャラクターのプロットが公開され、すべてのプロット値が決定した後に公開すること。

一般人は、間合に関係なく忍法の対象となる。

触媒表

クリティカルヒット	「殺意」、「友情」、「目標への愛情」	範囲攻撃	「怒り」、「忠誠」、「妬み」、「憧憬と劣等感」
完全成功	「神通丸」、「共感」、「憧憬」、「好きなプラスの【感情】2つ」	絶対防御	「不信」、「目標に対する忠誠か友情か愛情」
判定妨害	「遁甲符」、「侮蔑」、「劣等感」、「目標の【秘密】」	不死身	「兵糧丸」、「狂信」、「劣等感」

パーソナル秘密

秘密名

設定

エフェクト

秘密名

設定

エフェクト

秘密名

設定

エフェクト

忍具

兵糧丸 ×

○

○

○

○

○

○

○

○

○

いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点を変調1つを回復することができる。

神通丸 ×

○

○

○

○

○

○

○

○

○

自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。

遁甲符

○

○

○

○

○

○

○

○

○

自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。