

名前

リング

功績

攻擊力

防禦力

お助け力

お邪魔力

魔力

弱点

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

人物欄

人物名

居所 秘密

感情

[illegible]

特技リスト (特技分野の右に書いてある□は【生命力スロット】です)

	さじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	にんじゅつ 忍術	ほうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術
2	からくりじゅつ 絡繰術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎようか 異形化
3	かじゅつ 火術	ほうじゅつ 砲術	せんぷくじゅつ 潜伏術	どくじゅつ 毒術	ちようじゅうじゅつ 鳥獣術	しょうかんじゅつ 召喚術
4	すいじゅつ 水術	しゅりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 畏術	やせんじゅつ 野戦術	しりうじゅつ 死霊術
5	しんじゅつ 針術	しゅれん 手練	とうちようじゅつ 盗聴術	ちようさじゅつ 調査術	ちり 地の利	けつがいじゅつ 結界術
6	しこ 仕込み	しんたいそうじゅつ 身体操術	あくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いぎ 意気	ふうじゅつ 封術
7	いしようじゅつ 衣装術	ほほう 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことたまじゅつ 言霊術
8	じようじゅつ 縄術	そうほう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆうげい 遊芸	おんじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術
9	とうじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くわい　じゅつ 九ノ一の術	けんてきじゅつ 見敵術	どんじゅつ 瞳術
10	ごうもんじゅつ 拷問術	こっほうじゅつ 骨法術	ふんしん　じゅつ 分身の術	くぐつ　じゅつ 傀儡の術	あんごうじゅつ 暗号術	せんりがん　じゅつ 千里眼の術
11	かいげじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いへいじゅつ 隠蔽術	りゅうげん　じゅつ 流言の術	たてまつじゅつ 伝達術	ひようじゅつ 憑依術
12	くつきじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいごかん 第六感	いげいりやく 經濟力	じんみやく 人脈	じゅじゅつ 呪術

からだ

衣裝 1

衣装2

魔法 1

魔法 2

魔法 3

魔法 4

魔法 5

魔法 6

- 接近戦ダメージ1点→【魔力】2点減少
(【クリティカルヒット】なら【魔力】を8点減少)
- 射撃戦ダメージ1点→【魔力】1点減少
- 【生命力】1点減少→【魔力】2点減少
- 【生命力】1点回復→【魔力】1D6点回復。
- 【魔法】によるダメージは、射撃戦ダメージとして扱う。
そのとき、「1D6」は「2」と読み替える。

魔法 1	コスト	代用	
魔法 2	コスト	代用	
魔法 3	コスト	代用	
魔法 4	コスト	代用	
魔法 5	コスト	代用	
魔法 6	コスト	代用	

パーソナル秘密

秘密名

設定

エフェクト

秘密名

設定

エフェクト

秘密名

設定

エフェクト

忍具

兵糧丸 ×

いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点が変動1つを回復することができる。

神通丸 ×

自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。

遁甲符 ✕

自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。