

忍者用キャラクターシート

名前

年齢	性別
流派	階級
流儀	
表の顔	信念
功績	
背景	

人物欄

人物名	居所	秘密	奥義	感情
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+
	☐	☐	☐	+



特技リスト (特技分野の右に書いてある□は【生命力スロット】です)

	きじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	にんじゅつ 忍術	ほうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術
2	からくりじゅつ 絡繰術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化
3	かじゅつ 火術	ほうじゅつ 砲術	せんぷくじゅつ 潜伏術	どくじゅつ 毒術	ちようじゅうじゅつ 鳥獣術	しょうかんじゅつ 召喚術
4	すいじゅつ 水術	しゅりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罌術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死霊術
5	しんじゅつ 針術	しゅれん 手練	とうしょうじゅつ 盗聴術	ちようさじゅつ 調査術	ちり 地の利	けっかいじゅつ 結界術
6	しこ 仕込み	しんたいそうじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	ぎじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術
7	いしょうじゅつ 衣装術	ほほう 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようはいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 言霊術
8	じょうじゅつ 縄術	そうほう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆうげい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術
9	とうじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くのいち 九ノ一の術	けんできじゅつ 見敵術	どうじゅつ 瞳術
10	ごうちんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ 骨法術	ぶんしん 分身の術	くづつ 傀儡の術	あんごうじゅつ 暗号術	せんりがん 千里眼の術
11	かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅうげん 流言の術	でんたつじゅつ 伝達術	ひょういじゅつ 憑依術
12	くさくじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいりょっかん 第六感	けいざいりょく 経済力	じんみやく 人脈	じゅじゅつ 呪術

忍法リスト

忍法名	タイプ	指定特技	開合	コスト	エフェクト
接近戦攻撃	攻・サ・装		1	なし	接近戦。
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				

奥義の内容

奥義名

指定特技

エフェクト

奥義名

指定特技

エフェクト

忍具

兵糧丸 ×

○○○○○○○○

いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点を変動1つを回復することができる。

神通丸 ×

○○○○○○○○

自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。

遁甲符 ×

○○○○○○○○

自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。