パーソナル秘密：歩く災厄

パーソナル秘密：歩く災厄

魅惑

パーソナル秘密

この【秘密】が公開されたとき、好きなプラスの【感情】を1つ選ぶ。この【秘密】を明らかにしたキャラクターと、そのシーンに登場しているキャラクター全員は、この【秘密】の持ち主に対し、その【感情】を獲得する（すでに何らかの【感情】があれば、変更される）。

ハンドアウト

名前

使命

パーソナル秘密：歩く災厄

悪人

パーソナル秘密

この【秘密】が公開されたとき、好きなマイナスの【感情】を1つ選ぶ。この【秘密】を明らかにしたキャラクターと、そのシーンに登場しているキャラクター全員は、この【秘密】の持ち主に対し、その【感情】を獲得する（すでに何らかの【感情】があれば、変更される）。

ハンドアウト

名前

使命

パーソナル秘密：歩く災厄

肉親

パーソナル秘密

この【秘密】を明らかにした者は、それ以降、【秘密】の持ち主に対する命中判定と回避判定に−2の修正を受ける。

ハンドアウト

名前

使命

パーソナル秘密：歩く災厄

告白

パーソナル秘密

この【秘密】を修得したとき、キャラクター1人と【感情】1種を選ぶ。この【秘密】が公開されると、【秘密】の持ち主は、そのキャラクターに対し、その【感情】を獲得する（すでに何らかの【感情】があれば、変更される）。ゲーム終了時、自分とそのキャラクターが、互いに対して同じ【感情】を持っていれば、功績点を2点獲得する。

ハンドアウト

名前

使命

パーソナル秘密：歩く災厄

悪夢

パーソナル秘密

この【秘密】を明らかにした者に対して、好きな変調1つを与えることができる。

ハンドアウト

名前

使命

パーソナル秘密：歩く災厄

死神

パーソナル秘密

この【秘密】を明らかにした者に対して、接近戦ダメージを1点与えることができる。

ハンドアウト

名前

使命