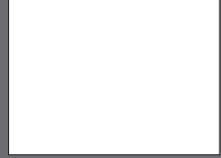


# バトルフィールド

自車のキャラクター全員が本陣にいるとき、敵軍キャラクターのなかで最も高い《回避値》を難易度にして、〔探索〕で判定に成功すれば、戦闘を中断して逃走することができる。この行動は特殊移動である。

敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。

## 本陣



## 後衛



## 前衛



## 前衛



## 後衛



## 本陣



自軍のキャラクター全員が本陣にいるとき、敵軍キャラクターのなかで最も高い《回避値》を難易度にして、〔探索〕で判定に成功すれば、戦闘を中断して逃走することができる。この行動は特殊移動である。

敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。

