ASIAN PUNK RPG

サタスペ 亜侠忍死的冒険 Saturday Night Special

名前

性別　　年齢

故郷

言語　オオサカベン〔話／読〕　自国語〔話／読〕

外見

表の顔

所属チーム

所属盟約／階級

好／嫌

好みのタイプ

好きな映画

獲得経験値／残り

環境値

	1	2	3	4	5	6	7	8
犯罪	カタギ	甘ちゃん	チンピラ	札ツキ	ならず者	プロ	悪党	犯罪王
生活	路上生活	赤貧	貧乏	快適	富裕	上流	お大尽	貴族
恋愛	朴念仁	奥手	十人並	人気者	遊び人	お洒落	色事師	快楽天
教養	原始人	おばか	凡人	知的	物知り	博学	天才	紙一重
戦闘	雑魚	チキン	アマチュア	勇敢	猛者	百戦錬磨	無敵	武神

必要経験値　1　1　2　2　3　4　5

天分値

	3	4	5	6	7	8
肉体	貧弱	健康	頑健	強靭	超人	肉体の魔
精神	惰弱	正常	大胆不敵	切れ者	幽幻	禅

必要経験値　1　1　2　6　8

戦闘力

〔戦闘〕×２＋〔肉体〕＝　以下の3要素に割り振る

反応力　攻撃力　破壊力

性業値

律 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 激

〔性業値〕より低い目が出たら「律」、高い目が出たら「激」

通常装備

装備限界〔犯罪〕＋〔肉体〕＝

維持合計【維持】が必要なアイテムの合計＝

武器	命中	ダメージ	射程	特殊機能

乗物	スピード	車体	荷物	特殊機能

ジャリ銭 ×　札巻 ×　札束 ×

アジト

快適度　10- 置いてある装備数 - 同居人数＝

セキュリティ　住所の「治安」または〔〔生活〕+ 錠前〕＝

趣味

趣味の数〔〔教養〕+〔生活〕〕÷2（端数切上）＝

1回目のダイス（タグのカテゴリ）　※同じカテゴリの趣味なら、難易度+2で判定可能

2回目のダイス（タグ）	●サブカル	●アート	●マジメ	●休日	●イヤシ	●風俗
●	イベント	音楽	アラサガシ	アウトドア	育成	アダルト
●	アブノーマル	好きなタグ	おせっかい	工作	サビシガリヤ	飲食
●	カワイイ	トレンド	好きなタグ	スポーツ	ヒマツブシ	ギャンブル
●	トンデモ	読書	家事	同一のタグ	宗教	ゴシップ
●	マニア	パフォーマンス	ガリ勉	ハイソ	同一のタグ	ファッション
●	ヲタク	美術	健康	旅行	ワビサビ	ハプニング

状態値

肉体点　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　→重傷：判定回数-1　→14番表へ

精神点　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　→重傷：判定回数-1　→気絶

サイフ　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　上限は〔生活〕と同じ。セッション終了時０だった場合、〔生活〕が１低下

サイフ回復に必要なお金	
（生活）	お金
1	ジャリ銭
2〜3	札巻
4〜5	札束
6〜7	トランク
8	宝箱

中毒

１セッション中に１回も摂取しなかった場合トラウマ１点

トリコ

「割り込み」で相手にお願いができる

カルマ

	使用	対象	判定	効果
異能				
代償				
異能				
代償				
異能				
代償				
異能				
代償				
異能				
代償				
異能				
代償				
異能				
代償				