ASIAN PUNK RPG

サタスペ

亜侠必死的冒険
Saturday Night Special
Guns, Blades, Drugs, Tricks, Lovely Babys, and Rock & Roll!! Asian Punk RPG for All Funny Gamers!!! http://www.bouken.jp/product/satasupe/
ID×∞ ❤×1

名前

性別 **年齢**

故郷

言語 オオサカベン〔話／読〕 自国語〔話／読〕

外見

表の顔

所属チーム

所属盟約／階級

好／嫌

好みのタイプ

好きな映画

獲得経験値／残り

環境値

犯罪	1 カタギ	2 甘ちゃん	3 チンピラ	4 札ツキ	5 ならず者	6 プロ	7 悪党	8 犯罪王
生活	1 路上生活	2 赤貧	3 貧乏	4 快適	5 富裕	6 上流	7 お大尽	8 貴族
恋愛	1 朴念仁	2 奥手	3 十人並	4 人気者	5 遊び人	6 お洒落	7 色事師	8 快楽天
教養	1 原始人	2 おばか	3 凡人	4 知的	5 物知り	6 博学	7 天才	8 紙一重
戦闘	1 雑魚	2 チキン	3 アマチュア	4 勇敢	5 猛者	6 百戦錬磨	7 無敵	8 武神
必要経験値		1	1	2	2	3	4	5

天分値

肉体	3 貧弱	4 健康	5 頑健	6 強靭	7 超人	8 肉体の悪魔
精神	3 惰弱	4 正常	5 大胆不敵	6 切れ者	7 幽幻	8 禅
必要経験値		1	1	2	6	8

戦闘力

〔戦闘〕×2＋〔肉体〕＝ □
以下の3要素に割り振る

反応力

攻撃力

破壊力

性業値

律 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 激

〔性業値〕より低い目が出たら「律」、高い目が出たら「激」

通常装備

装備限界 〔犯罪〕＋〔肉体〕＝ □

維持合計 【維持】が必要なアイテムの合計＝ □

武器	命中	ダメージ	射程	特殊機能
□				
□				
□				
□				
□				
□				
□				
□				

□ ジャリ銭 ×　□ 札巻 ×　□ 札束 ×

乗物	スピード	車体	荷物	特殊機能
□				
□				
□				
□				

アジト

十三
大阪駅
中華街
官庁街
ミナミ
大阪北港
沙京
軍艦島
大阪国際空港

快適度 10- 置いてある装備数 - 同居人数＝ □

セキュリティ 住所の「治安」または（〔生活〕+ 錠前）＝ □

趣味

趣味の数 （〔教養〕+〔生活〕）÷2（端数切上）＝ □

1 回目のダイス（タグのカテゴリ） ※同じカテゴリの趣味なら、難易度+2で判定可能

2回目のダイス（タグ）	⚀ サブカル	⚁ アート	⚂ マジメ	⚃ 休日	⚄ イヤシ	⚅ 風俗
⚀	**イベント**	音楽	アラサガシ	アウトドア	育成	アダルト
⚁	エクストリーム	**好きなタグ**	おせっかい	工作	サビシガリヤ	飲食
⚂	カワイイ	トレンド	**好きなタグ**	スポーツ	ヒマツブシ	ギャンブル
⚃	トンデモ	読書	家事	**同一のタグ**	宗教	ゴシップ
⚄	マニア	パフォーマンス	ガリ勉	ハイソ	**同一のタグ**	ファッション
⚅	ヲタク	美術	健康	旅行	ワビサビ	**ハプニング**

状態値

肉体点 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5→重傷：判定回数-1　10→14番表へ

精神点 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5→重傷：判定回数-1　10→気絶

サイフ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
上限は〔生活〕と同じ。セッション終了時 0 だった場合、〔生活〕が 1 低下

サイフ回復に必要なお金

〔生活〕	お金
1	ジャリ銭
2〜3	札巻
4〜5	札束
6〜7	トランク
8	宝箱

中毒

1 セッション中に 1 回も摂取しなかった場合トラウマ 1 点

トリコ

「割り込み」で相手にお願いができる

カルマ

		使用	対象	判定	効果
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				
	異能				
	代償				