

<p style="text-align: center;"><b>秘密</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>契機 個・全</b></p> <p style="text-align: center;">この条件を満たすまで、 この【秘密】を自分から明らかにできない</p>	<p style="text-align: center;"><b>ハンドアウト</b></p> <p>名前</p> <p style="text-align: center;"><b>使命</b></p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p style="text-align: center;"><b>秘密</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>契機 個・全</b></p> <p style="text-align: center;">この条件を満たすまで、 この【秘密】を自分から明らかにできない</p>	<p style="text-align: center;"><b>告白ハンドアウト</b></p> <p>名前</p> <p style="text-align: center;"><b>使命</b></p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p style="text-align: center;"><b>秘密</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>契機 個・全</b></p> <p style="text-align: center;">この条件を満たすまで、 この【秘密】を自分から明らかにできない</p>	<p style="text-align: center;"><b>ハンドアウト</b></p> <p>名前</p> <p style="text-align: center;"><b>使命</b></p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p style="text-align: center;"><b>告白ハンドアウト</b></p> <p>名前</p> <p style="text-align: center;"><b>使命</b></p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p style="text-align: center;"><b>秘密</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>契機 個・全</b></p> <p style="text-align: center;">この条件を満たすまで、 この【秘密】を自分から明らかにできない</p>
--	---	---	---	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	--	---

タイトルにそれぞれ「告白ハンドアウト」、「ハンドアウト」と書いてあるものがあります。「告白ハンドアウト」と書いてあるものは、契機の追加ルールを使用していることが分かり、ややセッションの難度が下がりがちるかもしれません。反対に「ハンドアウト」としか書いていないものは、ほかのプレイヤーから見ても、通常のハンドアウトと変わらないため、セッションの難度が少し上がります。GMIは、好きな方を利用してみてください。この追加ルールに慣れていないうちは「告白ハンドアウト」と書いてある方を推奨します。